



# VDES Cup Ost im Beach-Volleyball

# 2019

# VDES

## Bezirk Ost



Informationen/Anmeldungen:  
VDES-Bezirk Ost  
Hartmut Schulze  
Telefon: 0172 6950961  
[hartmut.schulze@deutschebahn.com](mailto:hartmut.schulze@deutschebahn.com)  
[www.vdes.org/mein-bezirk-verein/ost](http://www.vdes.org/mein-bezirk-verein/ost)

**29.05.2019**

**in**

**Magdeburg**

**DABEI SEIN IST ALLES!**

<b>Allgemeines</b>	Bei der Veranstaltung handelt es sich um ein Beach-Volleyball Turnier für Freizeitteams der DB AG
<b>Veranstalter</b>	Verband Deutscher Eisenbahner Sportvereine e. V. (VDES) Bezirksvorstand des VDES Bezirkes Ost Jens Lehmann (Mobil: 0160/ 97454904)
<b>Organisation/ Ausrichtung</b>	VDES Bezirk Ost
<b>Turnierleitung</b>	Hartmut Schulze (Fachwart des Bezirkes für Volleyball) Jens Lehmann (Bezirkssportleiter); Tel.: 0160 97454904
<b>Termin</b>	29.Mai 2019 Beginn 14:00 Uhr
<b>Sportplatz</b>	Montego Beachclub im Stadtpark Magdeburg Heinrich-Heine-Platz 1, 39114 Magdeburg
<b>Teilnahmeberechtigung</b>	Beschäftigte der DB AG, des BEV und Beschäftigte der betrieblichen Sozialpartner der DB AG, deren Ehe- und Lebenspartner/ Ehe- Lebenspartnerin, deren Kinder bis zum vollendeten 21. Lebensjahr und je Team maximal ein Sportler eines ESV.
<b>Teilnahmebedingungen</b>	Eine Mannschaft besteht aus maximal 5 Spielern, inkl. Wechselspieler. Gespielt wird mit 3 Spielern. Kombinierte Mannschaften aus mehreren Beschäftigungsstellen sind möglich.
<b>Meldungen</b>	Die Mannschaftsmeldungen <b>müssen bis 15. Mai 2019</b> an den Turnierverantwortlichen, Hartmut Schulze, gesendet werden. Die namentliche Meldung der Spieler ist bis spätestens am Turniertag, auf dem angehängten Vordruck, bei der Turnierleitung abzugeben.
<b>Austragungsmodus</b>	Wird nach Eingang der Mannschaftsmeldungen festgelegt. Spielzeit 1 x 10 Minuten
<b>Schiedsrichter</b>	Die Schiedsrichter werden durch spielfreie Teams gestellt. Die Ansetzung erfolgt durch die Turnierleitung.

## **Wertungssystem**

Es zählt der Punktestand nach Ablauf der 10 Minuten. Befindet sich der Ball zum Zeitpunkt des Abpfiffs noch im Spiel, dann wird dieser Punkt zu Ende gespielt.

Die Punkte werden wie folgt vergeben:

Sieg: 2 Punkte, Unentschieden je einen Punkt, Niederlage: 0 Punkte. Bei Punktgleichstand in der Gruppenphase wird die Entscheidung wie folgt ermittelt:

1. Spiel gegeneinander, 2. Punktedifferenz der kleinen Punkte, 3. die Menge der erzielten kleinen Punkte.

## **Regeln und Spielbestimmungen**

Es gelten grundsätzlich die Spielregeln des DVV für Beach-Volleyball. Details, oder Abweichungen entnehmen Sie bitte dem Anhang dieser Ausschreibung zur Regelkunde.

## **Spielkleidung**

Für die Spielkleidung sorgt jedes Team selbst.

Bei der Bekleidung kann in geringem Umfang von der vorgeschriebenen Beach-Volleyball Bekleidung abgewichen werden.

## **Urkunden und Preise**

Jede Mannschaft erhält auf Wunsch eine Urkunde.

Für die Plätze 1 – 3 sind Medaillen vorgesehen.

## **Haftung**

Die Teilnahme erfolgt auf eigenes Risiko.

Eine Haftung jeglicher Art wird vom Veranstalter nicht übernommen.

Dies gilt für Unfälle, abhanden gekommene Bekleidungsstücke und andere Gegenstände.

Ausdrücklich empfohlen wird eine sportärztliche und leistungsdiagnostische Untersuchung.

Mit Abgabe der Anmeldung zur Veranstaltung erklärt jeder Teilnehmer verbindlich, dass gegen eine Teilnahme keine gesundheitlichen Bedenken bestehen.



# Anmeldung

VDES Cup Ost im Beach-Volleyball, 15.Mai 2019

Die Anmeldung der Teams muss bis 15.05.2019 bei Hartmut Schulze, telefonisch unter 0172 6950961, oder per Mail: hartmut.schulze@deutschebahn.com erfolgen.

Die Meldung muss mindestens den Teamnamen und Ansprechpartner, mit entsprechenden Kontaktdaten enthalten. Die vollständig ausgefüllten Meldebögen sind der Turnierleitung spätestens am Turniertag vorzulegen.

Name des Teams

Ansprechpartner (Name)	
Telefonnummer	
E-Mail-Adresse	

Spieler (Vor- und Nachname)	Beschäftigungsstelle und Arbeitsort (OE und Ort, z.B. DB Netz / Berlin)

## BEACHVOLLEYBALL SPIELREGELN EINFACH ERKLÄRT!

### Wie erhält ein Team einen Punkt?

- der Ball berührt den Boden des gegnerischen Feldes
- die gegnerische Mannschaft begeht einen Fehler, d.h.
  - eine nicht-regelgerechte Aktion
  - bei mehreren Fehlern wird nur der erste geahndet
  - passieren 2 Fehler gleichzeitig zwischen beiden Mannschaften, wird auf Doppelfehler (Wiederholung) entschieden
- Es gibt keine Mittellinie.  
Ein übertreten ist demnach erlaubt, sofern kein gegnerischer Spieler behindert oder berührt wird.

### Spielsituationen und Fehler

- der Ball ist „in“, wenn er
  - mit einem Teil seines Umfangs das Spielfeld oder die Begrenzungslinie berührt
- der Ball ist „aus“, wenn er das
  - Feld nicht berührt
  - einen Gegenstand oder eine nicht spielende Person berührt
  - Antenne, oder Pfosten berührt
  - außerhalb des Überquerungssektors/ der Antennen über das Netz fliegt
  - unter dem Netz durchfliegt
  - der Ball darf (außer beim Aufschlag) mit jedem Körperteil gespielt werden
  - der Ball muss geschlagen werden, werfen/ halten ist verboten
  - 2 Kontakte nacheinander (Ausnahme Block) sind verboten
  - keine Mitspieler oder Gegenstände dürfen beim Berühren des Balls helfen

### Ballberührungen

- erlaubt sind 3 Ballberührungen 2 Spieler dürfen den Ball gleichzeitig berühren. Es verbleibt nur noch ein Kontakt
- berühren 2 Gegner den Ball gleichzeitig oberhalb des Netzes und der Ball bleibt im Spiel, verbleiben 3 weitere Kontakte,
- ein Druckball/ gehaltener Ball zwischen 2 Gegnern ist kein Fehler
- ein hart geschlagener Ball darf einen Moment lang im oberen Zuspiel gehalten werden (Auslegung des Schiedsgerichts)
- das Berühren des Balls auf gegnerischer Seite vor oder während des Angriffs des Gegners ist verboten
- ein Angriff als Lob mit der offenen Hand ist verboten Das Spielen des Balls auf die andere Netzseite im oberen Zuspiel ist nur im rechten Winkel zur Schulterachse erlaubt. Ausgenommen ist der Zuspielversucht, wenn der Ball unbeabsichtigt zum Gegner fliegt.

### Regeln zum Netz

- der Ball darf das Netz berühren
- Spielern ist es verboten, das Netz zu berühren wenn sie aktiv am Spiel teilnehmen
- Nach Schlagen des Balls darf der Spieler alle Gegenstände (Pfosten...) außerhalb des Netzes berühren
- Es ist kein Fehler, wenn der Ball gegen das Netz gespielt wird und dadurch das Netz einen Gegenspieler berührt

### Blockregeln (Blocken ist eine Verteidigung oberhalb des Netzes in der Nähe des Netzes)

- nach einem Block darf der Blockspieler den Ball ein weiteres Mal berühren
- das Übergreifen beim Block ist erlaubt, sofern dies nicht den Gegner behindert
- nach einem Block hat eine Mannschaft noch 2 Ballkontakte zur Verfügung
- das Blocken des gegnerischen Aufschlags ist verboten